



16 MARS 2025 OPEN DE SABRE LASER HAGUENAU

DE 9H30 À 18H
MAISON DES SPORTS
8 RUE DU TOURNOI
67500 HAGUENAU

  Academie de Sabre Laser Haguenau
ENTRÉE GRATUITE POUR LE PUBLIC
PETITE RESTAURATION SUR PLACE

ALYU



Note d'organisation open de Haguenau

Le Club d'Escrime de Haguenau a le plaisir de vous convier à son open de sabre laser.

Club d'Escrime de Haguenau
16 rue Colonel Paulus 67500 HAGUENAU
Maître D'Armes Piotr Kuzas : 06.01.97.97.75
mail: piotr.escrimehaguenau@gmail.com

Catégories:

M20 surclassés, Séniors, Vétérans.

Lieu et accès:

Espace Sportif Sébastien Loeb (ESSL)

[8 Rue du Tournoi, 67500 Haguenau](#)

En voiture:

Parking quai des Pêcheurs (Gratuit le dimanche)

En train:

Gare de Haguenau (7min a pied)



Club d'Escrime de Haguenau
16 rue Colonel Paulus 67500 HAGUENAU
Maître D'Armes Piotr Kuzas : 06.01.97.97.75
mail: piotr.escrimehaguenau@gmail.com

Horaires: Dimanche 16 Mars 2025

Appel : 08:45

Vérification matériel : 09:15

Début des combats : 09:45

Heure de fin estimée : 18:00

L'accès aux arènes ne sera autorisé qu'aux combattants. Des gradins en hauteur seront à disposition pour les spectateurs.

Contacts:

Réfèrent sabre laser du club d'escrime de Haguenau:

Point Romaric: 06.48.47.74.91

Futterer Guillaume: 07.86.29.98.88

Hôtels et séjours:

(Nous n'avons pas de partenariat, ce sont des lieux conseillés)

Des chaînes hôtelières sont disponibles à Haguenau :

[Ibis budget](#), 2 Bis Chemin de la Sandlach, 67500 Haguenau

[Kyriad Direct Haguenau](#), 129 Rte de Strasbourg, 67500 Haguenau

Sinon [airbnb](#)

Restauration :

Un point de vente de petite restauration sera à votre disposition. Règlement possible en espèces.

Engagement : Les droits d'engagement sont fixés à 20 €.

Paiement possible sur place en espèces uniquement, merci de prévoir l'appoint

(Des distributeurs de billets sont disponibles à 5 min de la salle)

Les engagements devront parvenir au plus tard le 12 Mars 2025 à 23h59 sur l'extranet de la FFE.

Règlement ASL-FFE et CREGE

Arbitrage :

- 1 arbitre (formation régionale minimum) par académie dès 4 combattants engagés (1 arbitre de 4 à 7 combattants, 2 arbitres de 8 à 11 combattants, etc.)
- Les arbitres régionaux souhaitant être engagés sur cette épreuve sont priés de se faire connaître auprès :
 - Du CREGE
 - Du référent régional sabre laser, Jérôme Kintzler:
kintzler.jerome@gmail.com
 - De l'organisateur : club d'escrime de Haguenau :
piotr.escrimehaguenau@gmail.com
- Les arbitres engagés sur l'épreuve toucheront une indemnité journalière par l'organisateur d'un montant de 40€
- Ces derniers devront se tenir à disposition du DT jusqu'à la fin de la compétition

Directoire technique

Le DT sera composé sur place. Il pourra être amené à prendre toutes les décisions utiles en conformité avec le règlement de la FFE pour le bon déroulement des épreuves.

Diffusion des résultats

Les résultats seront transmis à la FFE et publiés sur internet. L'inscription à la compétition vaut acceptation de la diffusion.

Formule Dérivée de la formule Quest classique :

- Temps des braves :
 - Pas de changement
 - Poule unique avec tirage aléatoire des combats
 - 7 affrontements par combattants
 - Les 16 premiers du classement seront qualifiés
- Temps des téméraires 2.0 :
 - Répartition des combattants en 2 poules de 8 tireurs en fonction de leur classement (pair d'un côté, impair de l'autre)
 - Poules complètes, c'est-à-dire 7 combats par combattants
 - Les 4 premiers de chaque poule sont qualifiés
- Temps des conquérants 2.0 :
 - Tableau à élimination directe de 8 combattants construit en fonction du classement de la phase précédente
 - Quarts de finale
 - Demi-finales
 - Petite finale (3e place)
 - Grande finale (1ère et 2ème place)

La formule pourra être modifiée en fonction du nombre de participants

Tenues:

Application des normes FFE en vigueur.

Club d'Escrime de Haguenau
16 rue Colonel Paulus 67500 HAGUENAU
Maître D'Armes Piotr Kuzas : 06.01.97.97.75
mail: piotr.escrimehaguenau@gmail.com

Les équipements marqués d'un * sont obligatoires. Les autres sont recommandés.

<p>Matériels homologués ASL-FFE *</p> <ul style="list-style-type: none">● Masque d'escrime \geq 350N *● T-shirt à manche longue *● Pantalon long *● Veste d'arts martiaux type keikogi *● Plastron type hockey *● Gants de protection de type AMHE coqués aux phalanges et protégés sur l'interstice entre l'index et le pouce ou de type hockey *	<ul style="list-style-type: none">● Protèges coudes et genoux coqués de type roller *● Bustier coqué pour les femmes *● Coquille anatomique pour les hommes et les femmes *● Protège-tibias * <p>Couvre masque d'escrime ou protège masque arrière *</p> <p>Chaussures hautes</p> <p>Gorgerin</p> <p>Protection souple pour chacun des avant-bras</p>
--	--

L'organisateur pourra refuser l'accès à la compétition à tout combattant ne disposant pas du matériel réglementaire ou ayant une tenue vestimentaire inadaptée.

Précisions importantes

- La veste d'arts martiaux disposant de manches couvrantes jusqu'aux poignets est la plus recommandée
- Dans le cas où les manches ne couvrent pas jusqu'aux poignets (exemple : kimono "Passion sport") un T-shirt à manches longues ou des manchettes sous la veste sera exigé
- Cosplay : de la même façon que la veste d'arts martiaux, il doit être couvrant jusqu'aux poignets et disposer d'une épaisseur au moins égale à un kimono (simple T-shirt à manche longue non admis !)
- Dans tous les cas, la veste doit permettre le port des protections coquées
- Le club d'escrime de Haguenau décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol